



Paris JUG

[www.parisjug.org](http://www.parisjug.org)

13/04/2010

[www.parisjug.org](http://www.parisjug.org)





13/04/2010



Nicolas Jozwiak  
Xebia



[www.parisjug.org](http://www.parisjug.org)



Copyright © 2008 ParisJug. Licence CC – Creative Commons 2.0 France – Paternité – Pas d’Utilisation Commerciale – Partage des Conditions Initiales à l’Identique



13/04/2010



Romain Maton

Xebia

Twitter : rmat0n



[www.parisjug.org](http://www.parisjug.org)



Copyright © 2008 ParisJug. Licence CC – Creative Commons 2.0 France – Paternité – Pas d’Utilisation Commerciale – Partage des Conditions Initiales à l’Identique

# Citations

**Charles Nutter (JRuby)** : Scala is most likely candidate to replace Java, compared to Groovy and JRuby. While Scala is not a dynamic language, it has many of the characteristics of popular dynamic languages, through its rich and flexible type system, its sparse and clean syntax, and its marriage of functional and object paradigms.

**James Strachan (Groovy)** : I'm very impressed with it ! I can honestly say if someone had shown me the Programming Scala book by Martin Odersky, Lex Spoon & Bill Venners back in 2003 I'd probably **have never created Groovy**.

**James Gosling (Java)** : During a meeting in the Community Corner, a participant asked an interesting question: "Which Programming Language would you use **now** on top of JVM, except Java?"

The answer was surprisingly fast and very clear : **Scala**.

# Sommaire

- Les origines de Scala ?
- Qu'y a-t-il sous le capot ? Quelques exemples
- L'outillage et les frameworks
- Pourquoi faut-il s'y intéresser ?
- Difficultés/Challenges
- Les freins à son adoption
- Le futur ?
- Qui l'utilise ?
- Conclusion

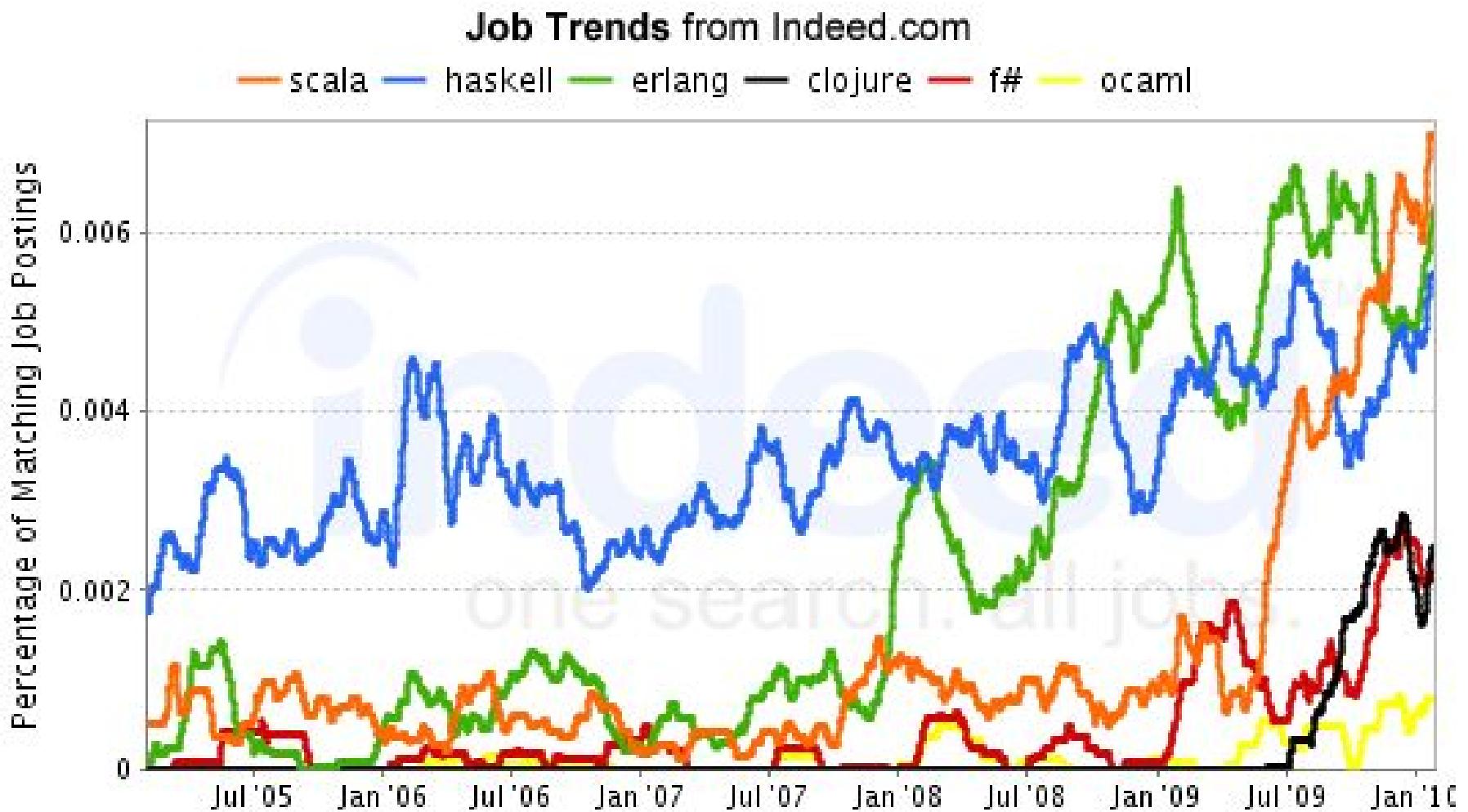
# Les origines

- **Créateur : Martin Odersky**

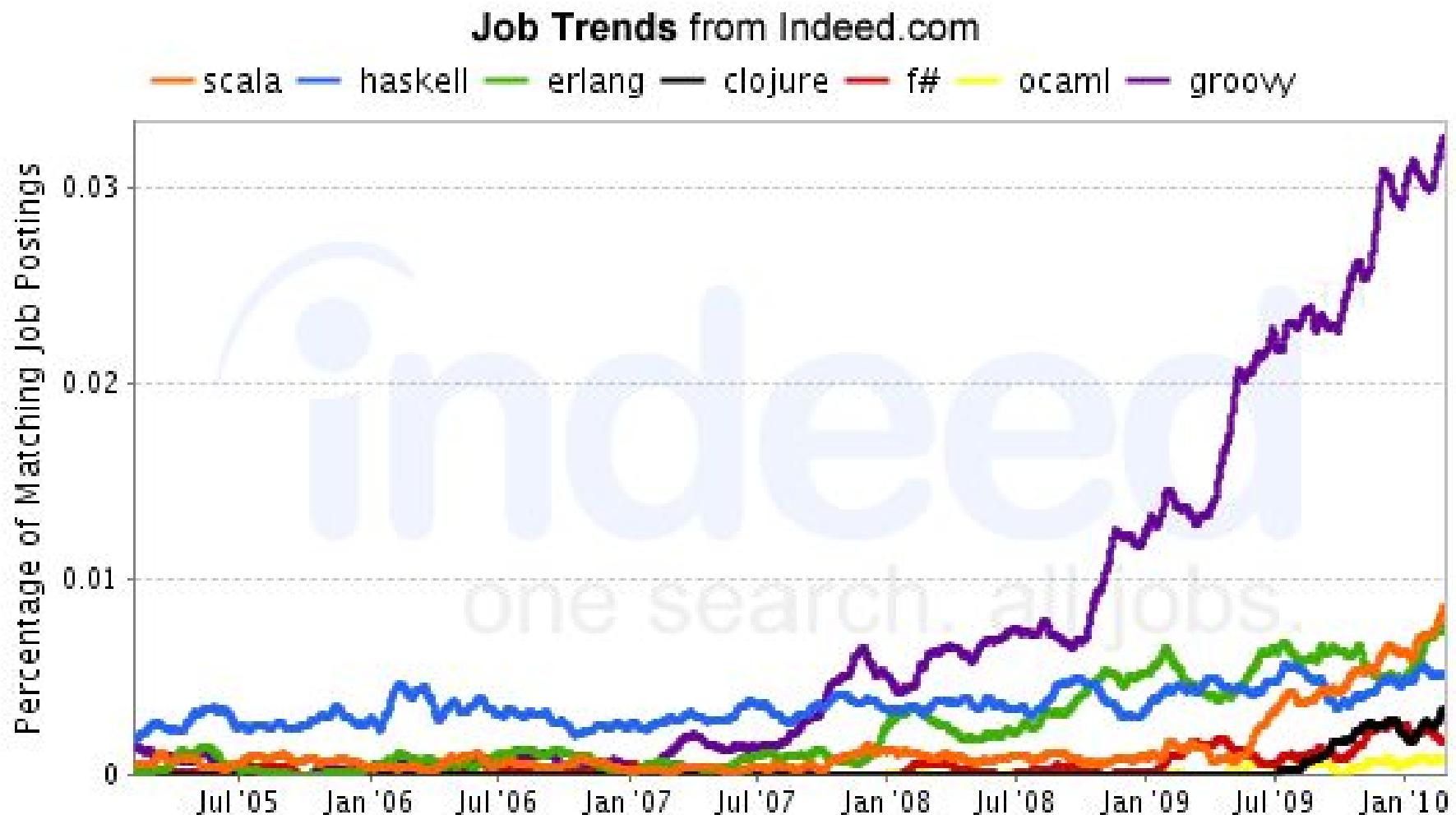
- Professeur de méthodes de programmation à l'EPFL (École Polytechnique Fédérale de Lausanne)



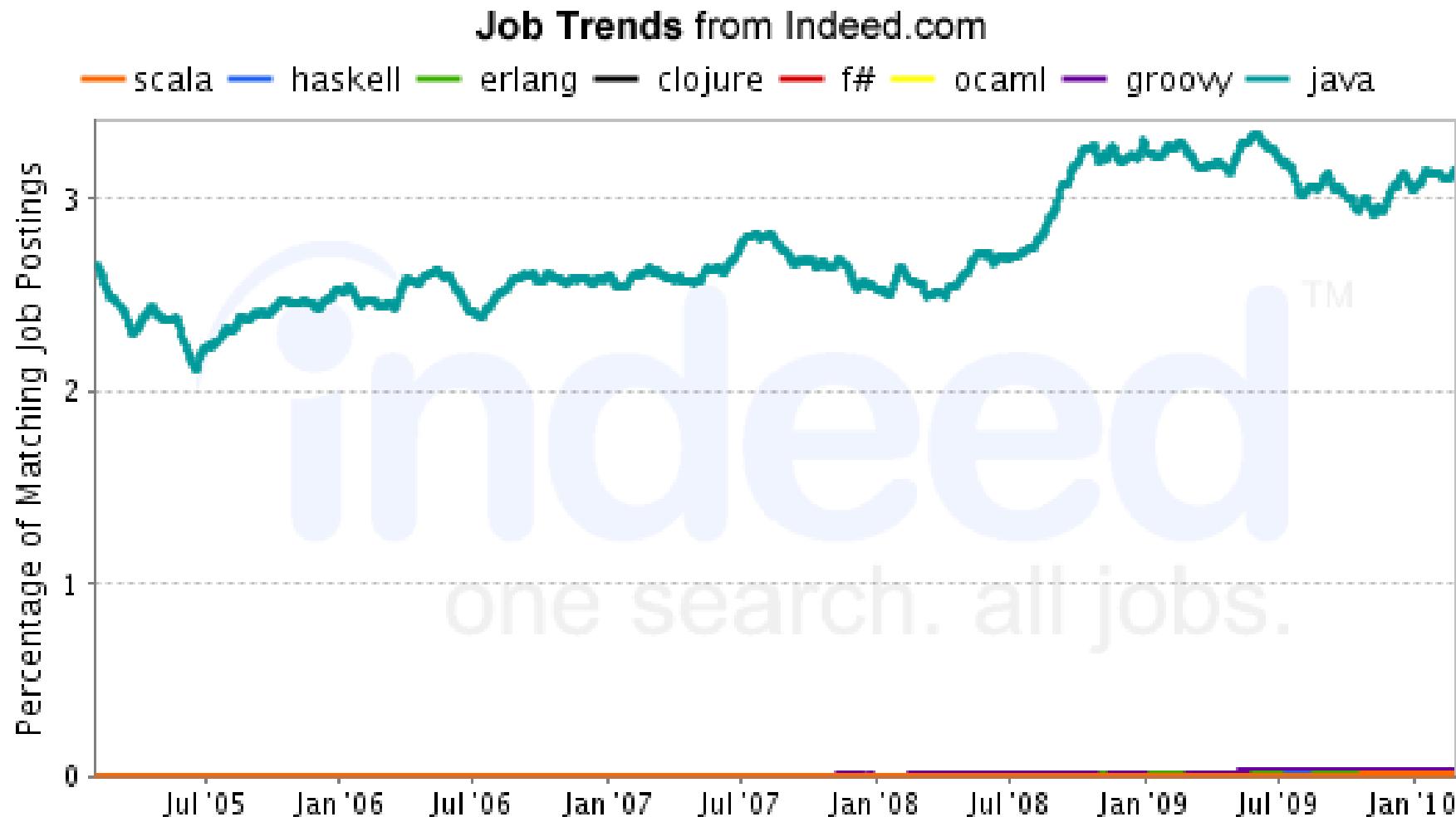
# Scala... ça décolle !



# Groovy loin devant



# Et la route est encore longue



# Scala

- C'est un compromis entre la programmation orientée objet et la programmation fonctionnelle
  - Orientée Objet : Structuration des données et richesse des APIs
  - Fonctionnelle : Moindre verbosité et composition de fonctions
  - Scalable, programmation concurrente et parallèle
  - Scala est exécutable sur une JVM
  - 100% compatible avec Java
  - Statiquement typé

# Scala

- La non nullité, Scala prônera
- L'immutabilité, Scala prônera
- Tout objet, Scala sera

$$1+1 \Leftrightarrow (1).+(1)$$



# Quelques exemples

## ***Inférence***

```
val listStr:Array[String] = new Array[String]  
val listStr = new Array[String]
```

## ***Déclaration de fonctions***

```
def multiply(x:Int, y:Int) = x*y  
Multiply(2, 10)
```

```
def multiply(x:Int)(y:Int) = x*y  
Multiply(2)(10)
```

```
def double = multiply(2)  
double(10)
```

# Quelques exemples

## Listes

```
Collections.sort(. . .)
list.filter({x:Int => x%2==0})
list.map({x:Int => x*2})
```

## Support XML natif

```
class HelloWorld {
  def hello = <span>Welcome Juggers for
    Scala's presentation ! {new java.util.Date}</span>
}
```

# Passer de l'objet au fonctionnel

```
List<Integer> listInteger = new LinkedList<Integer>();  
for (Integer number : list) {  
    if (number % 2 == 0) listInteger.add(number);  
}
```

```
val listNumber = list.filter(_%2 ==  
0);
```

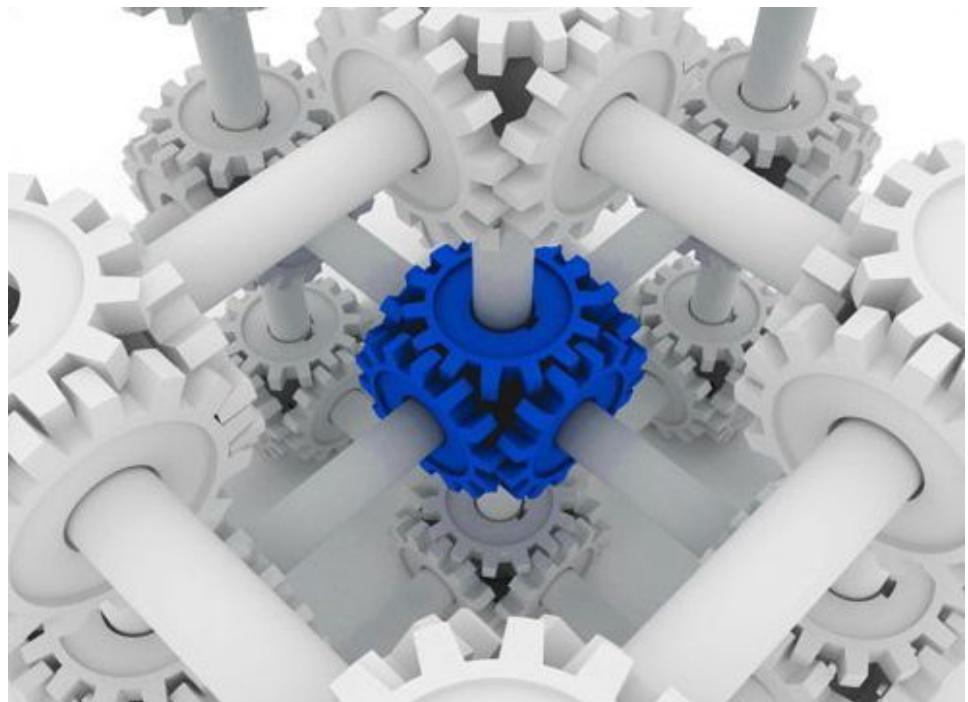
```
Predicate predicateNumber = new Predicate () {  
    @Override  
    public boolean evaluate (Object o) {  
        Integer number = (Integer) o;  
        return n % 2 == 0;  
    }  
}
```

```
CollectionUtils.filter(list, predicateNumber);
```

# Quelques exemples

**Round(FixingIndex("Euribor 06 Mois",  
DateFixing("Prefixe", -2, 0, "Ouvré", "XX-XX"), Spot()), 0.01)  
+ SnowBall()**

**Calculer  $(3+4) * (4+2)$**



# Quelques exemples

## Calculer $(3+4) * (4+2)$

- En Java

```
Expression expression = new Multiply(new Add(new Const(3), new Const(4)),  
                                    new Add(new Const(4), new Const(2)));  
  
ExpressionVisiteur eval = new EvaluateVisiteur();  
expression.evaluate(eval);
```

- En Scala

```
var expression = Multiply(Add(Const(3), Const(4)),  
                         Add(Const(4), Const(2)));  
  
val v = new Visiteur();  
v.evaluate(expression);
```

# Pattern matching

```
abstract class Expr
```

```
case class Const(n: Int) extends Expr
```

```
case class Add(l: Expr, r: Expr) extends Expr
```

```
case class Multiply(l: Expr, r: Expr) extends Expr
```

```
class Visiteur {
```

```
  def evaluate(e: Expr): Int = e match {
```

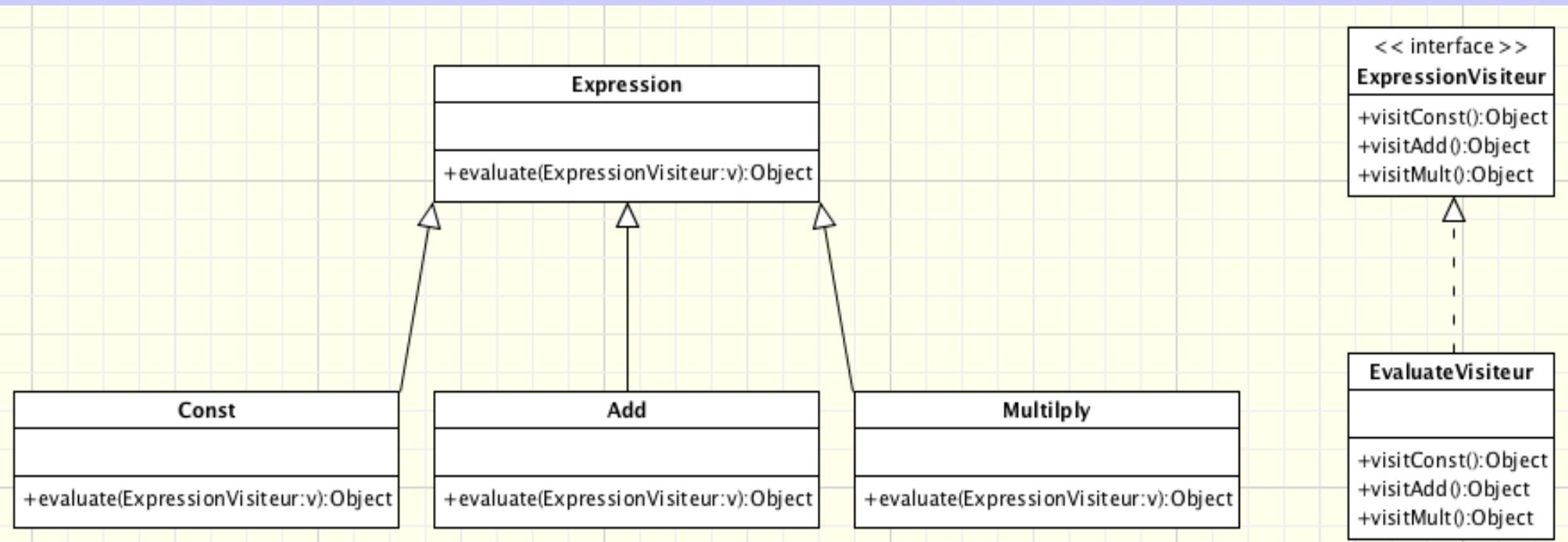
```
    case Const(n) => n
```

```
    case Add(l, r) => evaluate(l) + evaluate(r)
```

```
    case Multiply(l, r) => evaluate(l) * evaluate(r)
```

```
}
```

# Pattern visiteur



# Pattern visiteur

```
public abstract class Expression {  
    abstract Object evaluate(ExpressionVisiteur v);  
}
```

```
public class Add extends Expression {  
    private Expression expr1;  
    private Expression expr2;  
    public Add(Expression expr1, Expression expr2) {  
        this.expr1 = expr1;  
        this.expr2 = expr2;  
    }  
    public Object evaluate(ExpressionVisiteur v) {  
        return v.visitAdd(expr1, expr2);  
    }  
}
```

# Pattern visiteur

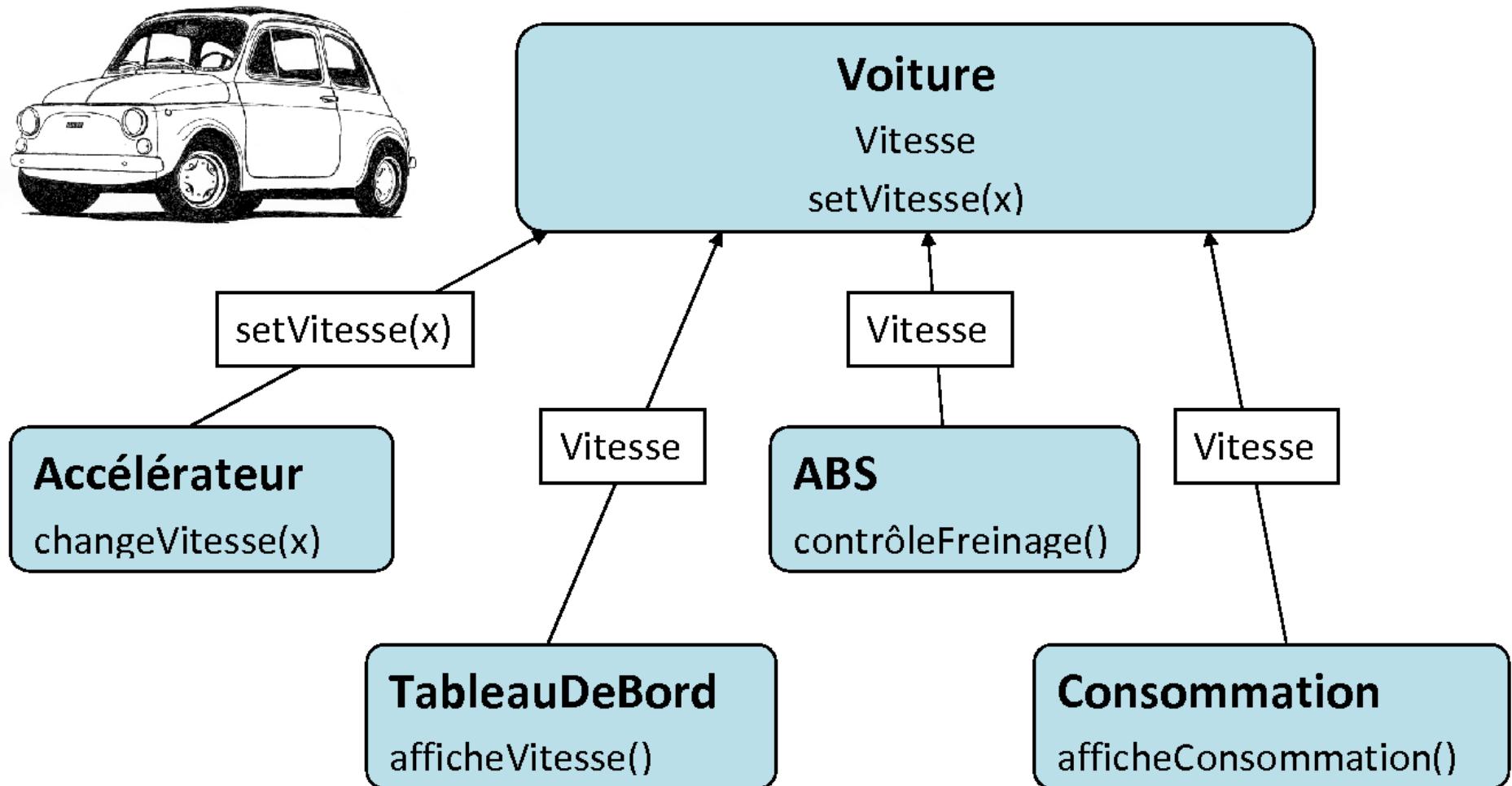
```
public interface ExpressionVisiteur {  
    Object visitConst(int c);  
    Object visitAdd(Expression expr1, Expression expr2);  
    Object visitMult(Expression expr1, Expression expr2);  
}  
  
public class EvaluateVisiteur implements ExpressionVisiteur {  
    public Object visitConst(int constante) {  
        return new Integer(constante);  
    }  
  
    public Object visitAdd(Expression expr1, Expression expr2) {  
        return new Integer(((Integer) expr1.evaluate(this)).intValue()  
                        + ((Integer) expr2.evaluate(this)).intValue());  
    }  
    ....  
}
```

# API Actors

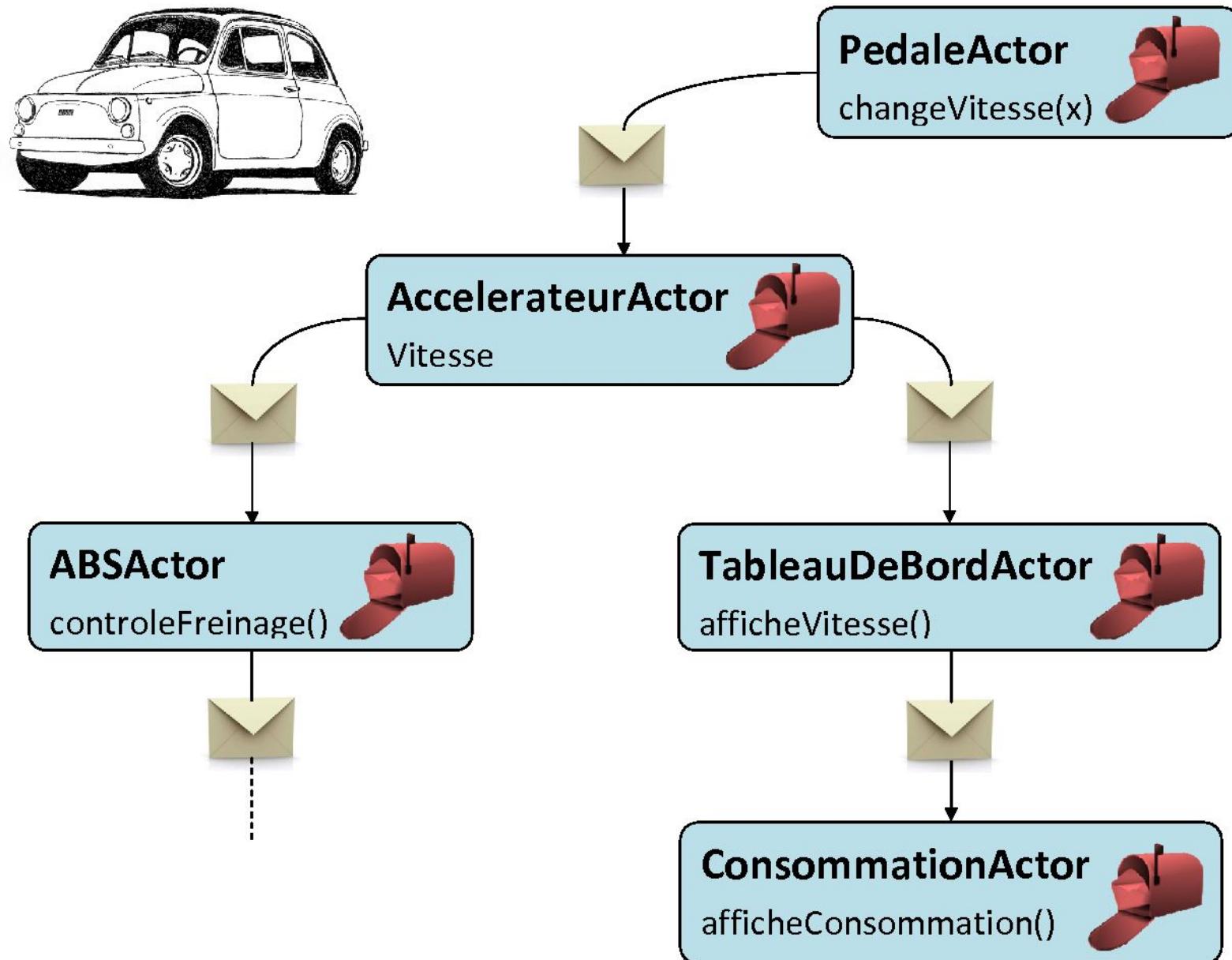
- **Un actor, c'est :**

- Un objet qui vit dans la JVM
- Pile de messages type mailbox
- Il reçoit des messages, et il répond...
- Soit 1 thread par actor
- Soit un pool de threads (plusieurs millions d'actors)
- Remote actor (jvm distantes)

# Avant : threads



# Après : actors



# Les Actors

```
val printActor = actor {  
    loop {  
        react {  
            case _ => println(text)  
        }  
    }  
}  
  
printActor ! "foo"  
printActor ! "bar"
```

# Les Actors

```
val pong = new Pong  
val ping = new Ping(100000, pong)
```

```
ping.start  
pong.start
```

# Les Actors

```
class Ping(count: int, pong: Actor) extends Actor {  
    def act() {  
        pong ! Ping  
        loop {  
            react {  
                case Pong => pong ! Ping  
            }  
        }  
    }  
}
```

# Les Actors

```
class Pong extends Actor {  
    def act() {  
        loop {  
            react {  
                case Ping => sender ! Pong  
            }  
        }  
    }  
}
```

# Les Traits

- **Définition :** interfaces permettant de définir des méthodes/variables abstraites, mais aussi des méthodes concrètes

# Les Traits

```
trait XML {  
    def toString(): String  
    def toXML(): String = "<! [CDATA[ " + toString() + " ] ]>"  
}  
  
class MyObject {  
    override def toString() = "Hello Paris JUG !"  
}  
  
var myObject = new MyObject with XML  
println(myObject.toXML)  
  
=> <! [CDATA[Hello Paris JUG ! ] ]>
```

# Les Traits

```
abstract class Car {  
    def drive() = {  
        print("Drive an");  
    }  
}
```

```
trait OilCar extends Car {  
    override def drive = {  
        super.drive();  
        println(" oil car");  
    }  
}
```

```
class MyCar extends OilCar {  
}
```

```
trait ElectricalCar extends OilCar {  
    override def drive = {  
        super.drive();  
        println(" electrical car");  
    }  
}
```

```
trait LogCar extends Car {  
    abstract override def drive = {  
        println("Entree peage");  
        super.drive  
        println("Sortie peage");  
    }  
}
```

# Les Traits

```
var myCar = new MyCar  
myCar.drive  
=> Drive an oil car
```

```
myCar = new MyCar with ElectricalCar  
myCar.drive  
=> Drive an oil car  
    electrical car
```

```
myCar = new MyCar with ElectricalCar with LogCar  
myCar.drive  
  
=> Entree peage  
    Drive an oil car  
    electrical car  
    Sortie peage
```

# Outilage



## Plugin Eclipse

Refactoring quasi impossible

Coloration syntaxique, markers

Compatibilité java / scala, trait, fonction...

Plante très souvent

Difficulté au niveau configuration projet



# Outilage



## Plugin IntelliJ

Parfois lent à la compilation

Complétion très bien gérée

Très bonne gestion de l'inférence

Configuration de projet simple



# Outilage



## Plugin NetBeans

Installation laborieuse du plugin

Plugin en version Beta



# Les frameworks

**ScalaTest™**  
Less code, more clarity™

**: tester en Scala en DSL !!!**

```
class StackSpec extends FlatSpec with ShouldMatchers {
  "A Stack" should "pop values in last-in-first-out order" in {
    val stack = new Stack[Int]
    stack.push(1)
    stack.push(2)
    stack.pop() should equal (2)
    stack.pop() should equal (1)
  }

  it should "throw NoSuchElementException if an empty stack is popped" in {
    val emptyStack = new Stack[String]
    evaluating { emptyStack.pop() } should produce
      [NoSuchElementException]
  }
}
```

# Les frameworks

~~AKKA~~ : *Actors++ !*

- Tolérance aux pannes
- *Let it crash ! Don't try to prevent it, but manage it !*
- Stratégies de redémarrage
- Simplification des remote actors
- 2 à 3 fois plus rapides que les actors Scala
- Nombreux modules : Comet, REST, Security, Spring, Guice, AMQP, Scheduler...

# Les frameworks



- Simple, concis, ajax, comet... focus sur le métier
- Tourne sur tomcat, jetty, weblogic...
- *Pas de code dans les pages HTML*
- Logique gérée dans le code Scala
- Snippet = tag librairies
- Mapping assez poussé (BD, model, snippet et pages HTML)

# Pourquoi faut-il s'y intéresser ?

- Code plus concis
- Développement plus rapide (peut-être pas tout de suite)
- Tests encore plus métier
- Gestion « plus simple » des problèmes de modélisation
- Gestion de la concurrence

# Difficultés/Challenges

- Enrichissement personnel  
=> ça fait marcher le cerveau !
- Nouveau paradigme
- Penser fonctionnel, ça prend du temps



# Les freins à son adoption

- Problème de maîtrise du langage
- Peut devenir assez vite complexe

```
def foo(l: List[int]): int = (0/:l) { _+ _ }
```

- Courbe d'apprentissage
- Intégration avec Java
- Scala dans des parties business critical

# Le futur



- Quelques nouveautés de Scala 2.8 :
  - Nouvelle API collection
  - REPL amélioré (complétion...)
  - Paramètres nommés et par défaut
  - Nouveaux contrôles (breakable and break)
  - Pas de compatibilité binaire avec 2.7

# Qui utilise Scala ?

twitter

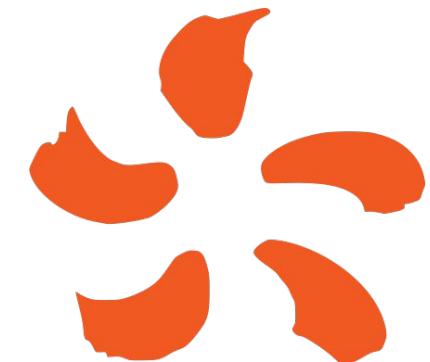


foursquare SIEMENS



eBay®

nature.com



Reaktor eDF

# Conclusion



Essayez-le !!!

# Bibliographie / liens

- <http://www.scala-lang.org/>
- <http://www.artima.com/scalazine>
- <http://www.codecommit.com/blog/>
- **Programming in Scala: A Comprehensive Step-by-step Guide (*Martin Odersky*)**
- **Programming Scala: Tackle Multicore Complexity on the JVM (*Venkat Subramaniam*)**



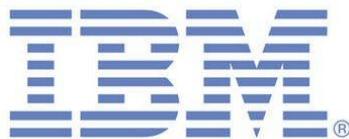
# *Questions / Réponses*

[www.parisjug.org](http://www.parisjug.org)



Copyright © 2008 ParisJug. Licence CC – Creative Commons 2.0 France – Paternité – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage des Conditions Initiales à l'Identique

# Sponsors



# *Merci de votre attention!*



[www.parisjug.org](http://www.parisjug.org)



# Licence



Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique  
2.0 France

- <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>